

Informatik

Nur im Technikzweig wählbar.

Dieser Kurs darf in der 13. Klasse nur belegt werden, wenn er nicht schon in der 12. Klasse belegt wurde.

Grundlagen der Softwareentwicklung

Nach der Analyse einfacher Problemstellungen aus dem Alltag modellieren Sie Lösungen anhand geeigneter graphischer Darstellungen. Mit Hilfe von Grundfunktionen und Kontrollstrukturen in der Programmiersprache Java übertragen Sie die Modelle in Programmcode.

Dabei lernen Sie die z.B. die Funktionsweise von Schleifen und einfachen Datenstrukturen kennen. Unser Hilfsmittel wird dazu die Lernsoftware JavaKara sein.

Objektorientierte Programmierung

Sie lernen die Grundlagen der objektorientierten Programmierung kennen, wie sie heute jede höhere Programmiersprache einsetzt.

Mit Hilfe von Klassendiagrammen visualisieren Sie Datenstrukturen, welche dann in der Sprache Java umgesetzt werden.

So programmieren Sie etwa eine Ampelschaltung und ein kleines Spiel.

Weitere Themen können in Absprache mit der Lehrkraft behandelt werden:

- Gesellschaft und Informatik
- Netzwerktechnik
- Web-Programmierung
- Design von Benutzeroberflächen
- IT-Projektmanagement